

**پروژه درس مهندسی نرم افزار**

**user story**

**استاد:**

دکتر محمودزاده

**اعضای گروه:**

محمدامین آقابابایی

امیررضا نیکومنش

سوده بکرانی

امیرعباس مهدی زاده

**یوزر استوری:**

1. کاربر از طریق صفحه ثبت نام ، در سیستم نام نویسی می کند و اطلاعات خود را وارد می کند.
2. کاربر از طریق صفحه ورود ، با نام کاربری و رمز عبور خود وارد سیستم می شود.
3. کاربر یک پروژه را اضافه / حذف / ویرایش می کند.
4. کاربر تسک های هر پروژه را می سازد / حذف می کند / ویرایش می کند.
5. کاربر تسک ها را به افراد مختلف می سپارد.
6. کاربر نقش های هر پروژه را می سازد / حذف می کند / ویرایش می کند.
7. کاربر نقش های مختلف را به افراد می سپارد.
8. کاربر لیست پروژه های ساخته شده / مشارکت داده شده خود را مشاهده می کند.
9. کاربر لیست های back log , to do , doing , done هر پروژه را آپدیت و مشاهده می کند.
10. کاربر توسعه دهندگان هر پروژه را مشخص می کند.
11. کاربر لیست وظایف شخصی خود در هر پروژه را مشاهده می کند.
12. کاربر برچسب اضافه / حذف / ویرایش می کند.
13. کاربر مقادیر مختلف مربوط به هر تسک را مشخص می کند.
14. کاربر اسپرینت ها را اضافه می کند.
15. کاربر اسپرینت ها را حذف می کند.
16. کاربر اسپرینت ها را ویرایش می کند.
17. کاربر به هر اسپرینت زمان اختصاص می دهد.
18. کاربر وظایف درون هر اسپرینت را مشاهده و کنترل می کند.
19. کاربر لیست گزارش های جلسه های روزانه اسکرام را مشاهده می کند.
20. کاربر گزارش های جلسه های روزانه اسکرام را مشاهده می کند.
21. کاربر گزارش روند توسعه نرم افزار را مشاهده می کند.
22. کاربر میزان فعالیت اعضای تیم را مشاهده می کند.
23. کاربر لیست گزارش ها را ویرایش می کند.
24. کاربر به سوالات روزانه اسکرام پاسخ می دهد.
25. کاربر کار های انجام شده خود را آپلود می کند.
26. کاربر وضغیت تسک های اختصاصی را تغییر می دهد.
27. کاربر از سیستم خارج می شود.s